



### 申請通過的教學實踐研究計畫

#### 109年 [學門:人文與藝術及設計]

任務導向教學於文學教育之應用與探

究: 以中世紀英國文學課程為例

110年 [學門:大學社會責任(一年期)]

數位媒介融入文學教育以實踐大學生思維創新、知識共享與社會責任



## Not a disclaimer...非免責聲明

- 1 There is not a one-size-fits-all approach.
- 2 No foolproof way to write the proposal.
- 3 Stay true to yourself.
- 4 Know what you are doing.

## 看計畫書格式 (雷同與差異)



- 一般學門計畫
  - ・以學門分類

- 2 專案計畫
  - · 大學社會責任(USR) (一年期與多年期)
  - ・技術實作專案計畫





#### 111 年教育部教學實踐研究計畫。 徵件說明(草稿)。

#### 一、專案計畫↓

1. 「大學社會責任(USR)」專案計畫(一年期與多年期)+

#### 【專案計畫內涵說明】↓

教育部自 107 年起推動「大學社會責任實踐計畫」,鼓勵各大學透過計畫推動,投入地方場域,與在地社區、居民、產業共同解決社會議題,提升學生對在地議題的關懷,並與地方協力推動社區與產業發展。在推動過程中,教師透過計畫或課程帶領學生進入場域,培養各類素養與能力,然而也同時遭遇到許多數學上的挑戰,因此自 108 年起納入「大學社會責任(USR)」專案計畫類別,希冀輔助並強化社會實踐議題與 USR 場域的數學。申請人不限於參與學校 USR 計畫之數師,但計畫申請人於計畫執行期間應開致與計畫相關之課程,並有實際授課事實,申請人應為申請計畫課程之 去授煮(至少一門),且授課課程為學校正式學制所採計之畢業學分。4

#### 【計畫申請與撰寫說明】↓

- (1) 在計畫撰寫上除原一般學門計畫項目外,請特別說明下列重點: [a.k.a.增數]+
  - a. 描述計畫執行配合之 USR 場域
  - b. 具體說明所關注之社會實踐議題。
  - c. 說明場域與課程之間的合作機制。
  - d. 如何針對學生場域實作等各項任務進行評量。
- (2)因本年度大學社會責任(USR)專案計畫微件分為一年期與多年期,計畫書內容撰寫 請分別參考一年期(至多25頁)與多年期計畫書格式(至多40頁)。↓
- (3) 多年期至多以雨年為執行期程,研究倫理審查之申請寫以兩年完盤計畫內容送 審。↓

.

- 2. 研究動機與目的。
- (1) 教學實踐研究計畫動機。
  - 【說明1】申請「一般學門研究計畫」者,請以過去在教學現場的觀察或教學實務經驗 出發,詳述進行本研究的原因,希望探討的教學議題或教學實務上欲解決之 問題與背景,及該研究議題的重要性與影響力。。
  - 【說明2】申請「USR專案計畫」者,請以透過融入 USR 場域之社會實踐,說明為何適 合解決教學現場實務問題,可以詳述過去教學的發現,或其他以學生為核心 之相關議題,例如學生該具備哪些能力與素養、學用落差等,為何可透過融 入 USR 場域之社會實踐課程加以提升。。
  - 【說明3】申請<u>「技術實作專案計畫」</u>者,請以提升學生實務操作技能之專業能力為課程規劃核心。計畫動機的部分,可以詳述教師過去教授實作技能課程,或學生在<u>修習實作</u>技能課程時曾遭遇的困境或問題為何?分析學生應具備那些基礎或關鍵實作技能?該門課如何改善教師教學成效或精進學生的技術實作能力?。

#### (2) 教學實踐研究計畫主題及研究目的。

- 【說明1】申請「一般學門研究計畫」之研究主題與目的,請以提升教學品質或學生學習為中心,可以是進行創新/新與課程方案建構、教學方法探究、教材教具研發、教學效能或教學品質的提升、學習評量改善,或學生學習成效促進等與教學相關之範疇。。
- 【說明2】申請<u>「USR專案計畫」</u>之研究主題與目的,可透過地方服務、社會實踐的課程設計與教學實踐方式,帶領學生瞭解地方特色與屬性,進行地方問題、需求或困境的議題探究,藉以提升學生對社區之認同感,及嘗試問題解決的能力、方法與行動。.
- 【說明3】申請<u>「技術實作專案計畫」</u>之研究主題與目的,可透過業師協同或結合產學 合作等做中學的課程規劃,培養學生將所學知識轉化為實務技能之能力,提

## 如果你是剛開始下筆的人...

#### 教學現場發現 的問題&挑戰

- 在實際教學現場所發現的問題才是問題
- 這個問題必定與學生 相關,從學生學習的觀 點出發
- 此問題妨礙學習成效 或降低教學 品質

PROBLEM<br/>TO BE<br/>SOLVED

#### 具體的 教學方法

- 你發現問題,如何改善善?哪些實際作為
- 提出哪些方法/策略/ 步驟來解決你發現的問
  - 採用一個理論 作教學法

TEACHING METHODS

#### 具體的 研究方法

- 如何知道你的教學策 略是有效的
- 具體研究架構: 有研究 方法&評量工具進行資 料蒐集與分析, 以檢核 成效
  - 使用另一個理論作研究法 /

RESEARCH
METHODOLOGY

### 教育部提供研究經費

- Problem(s) to be solved
- Teaching method(s)

- Research methodology
- Research tools

教學實踐

研究計畫



## 具體的教學方法(含納兩個層次)

- (一) 實際操作: 透過課程設計、教材編撰、教具使用或教學活動
- (二) 學理基礎: 使用學界的語言(教學理論, 學習理論), 例子如下...



翻轉教室 (Flipped Classroom)



協作活動 (Collaborative Learning)



任務導向學習 (Tasked-based Learning)



做中學 (Learning by doing)



問題導向學習 (Problem-based Learning)



蘇格拉底式提問 (Socratic Questioning)



**Bloom's Taxonomy** 



ARCS動機模式 (John Keller)



專案導向學習 (Project-based Learning)

\*族繁不及備載....







### 具體的研究方法進行學術性的探究

[提供參考文獻 2-3本書, 在精不在多]

### 行動研究法



要改善特定課程教學實務問題,如何 改善某特定課程教學實務問題

### 調查問卷研究法



要評估較大規模課程教學措施,進行質化或量化研究

### 個案研究法



要探究特定課程教學創新案例,從事某課程教學創新的歷程與成果為何

#### 民俗志研究法



要深入探究個人、教學情境與次文化的互動,檢視參與者在此過程的心路歷程









## 研究工具 (Research Tools)

#### 質化研究

訪談、(教學)觀察、學生 自我省思、研究者札(日) 記、學生作業/報告

### 量化研究

標準化測驗、問卷 (如 UCAN)、成就測驗、教 學回饋

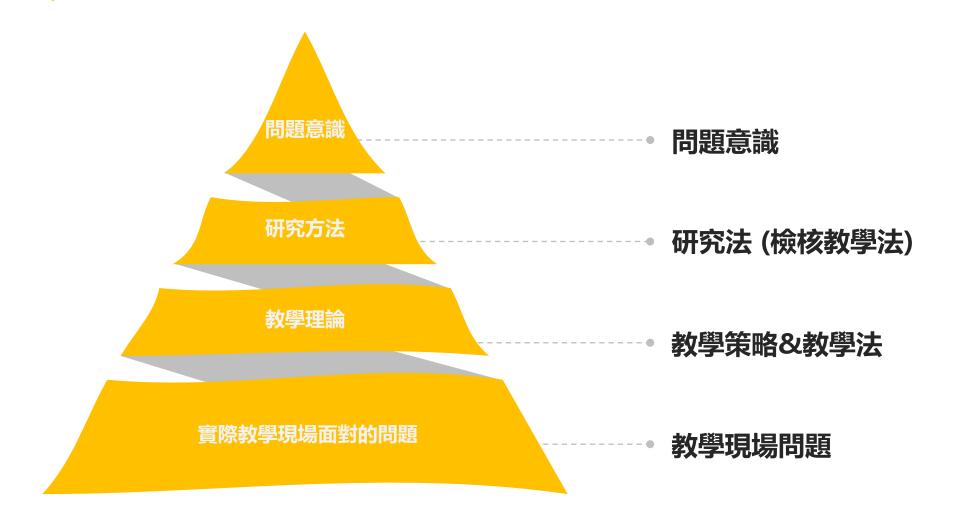








### 黄金金字塔









1 Avoid generalization & vagueness. 忌諱籠統、概略、空泛的描述

2 Don't leave any parts unwritten. 盡量寫、盡力表述

Creative & solid ideas.
與時俱進,創新的解決方法,具體改變的策略

**Literature review** 文獻探討 (How many sources should I read for my literature review?)



### 審查者評分項目:

### 計畫內容與研究表現



\*80分為進入複審之門檻。



# 三名審查者 (USR)

\*Take seriously reviewers' comments.



### 大學社會責任專案 USR

用專業帶學生 從事地方/社 區服務

有明確的服務 對象 (對某個 團體、社群)



有明確的配合之 USR場域(學校、 養護中心、里辦 公室、單親協會、 烘焙坊等等)





### 110學年教學實踐研究計畫[學門:大學社會責任(一年期)]



計畫名稱:「數位媒介融入文學教育以實踐大學生思維創新、知識共享與社會責任」

### 110學年「AR互動體驗遊戲」



### USR重要性

為何教案或教學成果需要延伸或 延續到校園圍牆外的世界

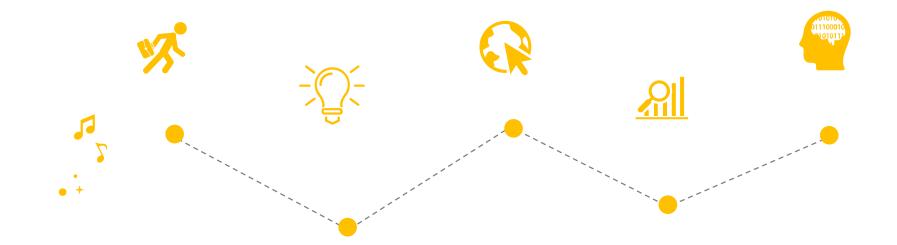
## AR虛擬實境應用

利用AR學習平台,使用VR技術, 進行一場沉浸式學習



# 還有時間 . . . 回頭補充







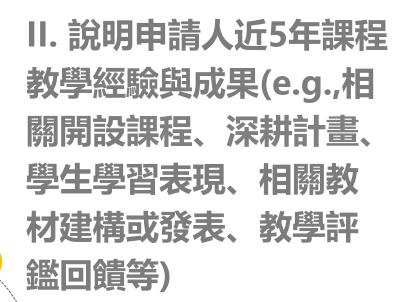




## 計畫主持人部分

I. 說明申請人於課程教 學現場試圖解決之問題 及問題之重要性







III. 說明申請人近5年 教學相關成果與本計 畫之關聯(e.g., 創新 教學教材研發、研討 會或論文發表)





